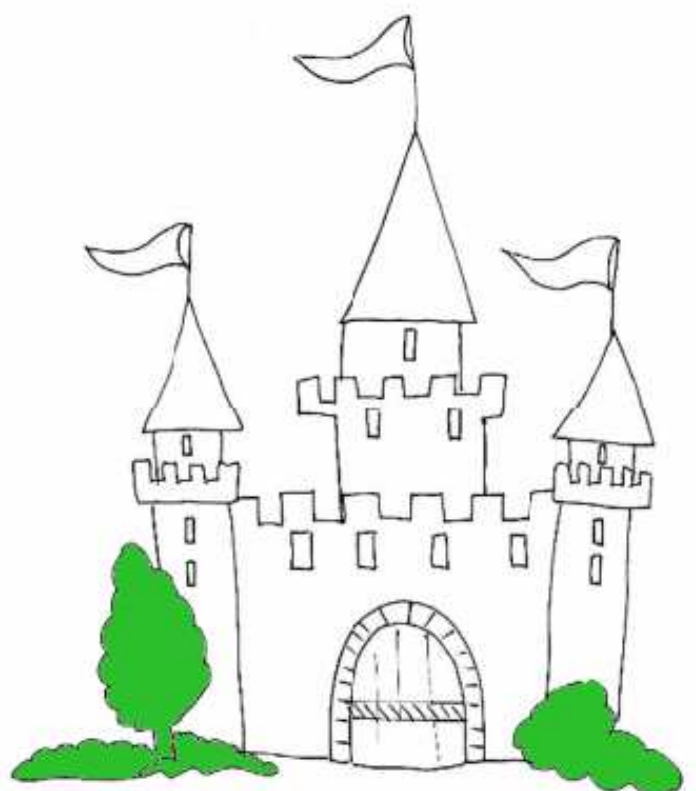


La légende des deux châteaux



Il était une fois un roi blanc, qui vivait dans un château tout blanc, avec de chaque côté deux tours blanches. Il s'ennuyait dans son château.

Il y avait juste en face un autre château. Mais celui-ci était tout noir avec ses deux tours noires et un roi tout noir.

Le roi noir s'ennuyait aussi dans son château tout noir. Mais un jour, les rois firent tous les deux un rêve merveilleux... ils rêvèrent de belles dames.

Le roi blanc rêvait de plus en plus souvent à la belle dame blanche. Un jour, il se décida : « je vais chercher cette belle dame blanche ». Et il partit.

Il la trouva dans une contrée lointaine, lointaine, lointaine, taine, taine, taine...

Intimidé, il lui proposa : « bonjour, ma belle dame, ...Voudriez-vous venir dans mon château ? »

La belle dame réfléchit, puis dit : « je veux bien mais à une condition : que j'aie une chambre toute blanche ! »

Le roi blanc accepta.

Le roi noir rencontra à son tour une belle dame noire qui vint au château.

Bien sûr, il lui construisit une chambre toute noire, aussi noire que sa robe.



Dames et rois étaient très heureux dans leurs châteaux mais bientôt ils s'ennuyèrent. Le roi noir eut l'idée de se promener dans la campagne sur le dos d'un cheval mais il n'avait pas de cheval. Il se rendit par delà les collines à la recherche de sa monture.

Il partit dans la forêt où il trouva un cheval noir très particulier. Le roi lui demanda s'il pouvait venir au château. Mais le cheval lui dit : « Oui, mais à deux conditions. Je veux que tu m'appelles ca-va-lier parce que je parle et la deuxième, que tu me construises une écurie. »

Le roi accepta de l'appeler cavalier et décida de lui construire une écurie au pied de la tour. Il repartit donc avec le cheval noir.

Mais quand la dame vit ce que rapportait le roi, elle se mit à faire une tête, mais une tête !!!

Alors le roi retourna dans la forêt à la recherche du frère de son cheval pour sa dame. Celui-ci accepta les conditions du cavalier et eut son écurie près de la deuxième tour...

Maintenant, la dame et le roi pouvaient aller se balader, dans les bois, dans les prés.

Quand ils furent au courant, le roi blanc et sa dame blanche allèrent à leur tour chercher deux cavaliers blancs.

Maintenant, au château, tout allait très bien: le roi et la reine pouvaient jouer aux cartes, à chat perché et aux dominos. Ils pouvaient aussi aller se promener quand il ne restait plus rien à faire.



Sauf les jours de pluie, car les cavaliers ne voulaient pas sortir.

Alors le roi se dit : « J'ai entendu parler de quelqu'un qui fait le fou sans arrêt ! Il marche de travers, parle bizarrement et il fait des galipettes. Je pourrais le ramener au château pour me distraire. »

Quelques minutes plus tard, le roi était dans la ville blanche où il rencontra le fou et voulut le ramener au château mais le fou lui dit qu'il acceptait mais à une condition : « Que j'aie une chambre à moi ! »

- Bien, dit le roi.

- Merci, dit le fou.

En voyant le fou du roi, la dame fut énervée car le roi avait un fou et pas elle, donc elle faisait sa tête des mauvais jours, aussi le roi ne voulut pas voir ça, il demanda au fou :

« Est-ce que ton frère pourrait venir pour ma dame ? »

- Mais oui, mon frère ne demande que cela!

- Oh ! oui, bien sûr ! dit son frère en arrivant joyeux.

- Viens au château du roi blanc, dit l'autre.

- D'accord, mais à une seule condition je veux une chambre.

- Bien, dit le roi . »

Cette histoire se renouvela dans le château noir.



Au bout d'un moment, le roi blanc s'aperçut qu'il lui fallait de l'aide pour entretenir le château, soigner les animaux et faire les récoltes. Il partit à la recherche de bras pour aider tous les habitants du château : le roi, la dame, les deux cavaliers, les deux fous et les deux tours. Il lui en fallait donc... huit. Il trouva vite des volontaires dans un village voisin.

Et l'histoire se renouvela dans le château noir. Chacun avait désormais son petit pion, cela faisait 16 habitants par château.

Tout allait très bien dans les châteaux, cependant l'ennui s'installa de nouveau. Un jour, alors que le roi blanc s'ennuyait, un pion lui suggéra d'aller voir le roi du château noir pour savoir s'il avait une idée. Puis les dames, les fous, les cavaliers, les tours et les pions cherchèrent ensemble un jeu pour les deux châteaux où tout le monde pourrait jouer.

Finalement un petit pion eut une idée : « Et si on jouait à cache-cache ? » Tout le monde applaudit à cette idée.

Mais il fallait quelques règles pour commencer le jeu de cache-cache des rois.



Montant sur la tour, le petit pion dit : « Eh bien voilà, les rois devront se cacher chacun de leur côté. Tous les habitants du château noir chercheront le roi blanc et tous ceux du château blanc chercheront le roi noir. Quand le roi sera vu par un habitant de l'autre château, on dira qu'il sera en échec. Pour ne plus être vu, le roi devra tout de suite trouver un moyen d'échapper au regard de son adversaire.

Dans un premier temps, l'adversaire pourra être pris par le roi ou un de ses coéquipiers.

Dans un deuxième temps, le roi pourra envisager de se réfugier dans un endroit où il sera totalement en sécurité.

Dans un troisième temps, un ami fidèle du roi pourra s'interposer et faire écran entre le roi et son adversaire.

Mais si le roi ne peut pas essayer ces trois solutions alors le roi vu aura perdu la partie mais tous les gens du château pourront recommencer une autre partie de cache-cache.

On va faire des lignes horizontales et verticales pour faire un quadrillage et chacun aura son chemin ! Maintenant on peut commencer la partie. »

Depuis ce temps les rois ne s'ennuient plus. Et ce jeu de cache-cache est devenu célèbre dans le monde entier. Ce jeu des rois est devenu le roi des jeux. Son nom : Le jeu d'échecs !





roi



dame



fou



cavalier



tour



pion