

Les défis

Ces situations-problèmes sont en relation avec les 3 petits jeux intitulés « défis ». Les pions ne bougent pas !

	a	b	c	d	e	f	g	h
8							♖	
7				♖		♗		
6								
5						♗		
4								
3				♙				♙
2								
1								

n°1 : C'est aux Blancs de jouer. Qui va gagner ?

	a	b	c	d	e	f	g	h
8							♖	
7				♖		♗		
6								
5						♗		
4								
3				♙				♙
2								
1								

n°2 : C'est aux Noirs de jouer. Qui va gagner ?

	a	b	c	d	e	f	g	h
8						♗		
7								
6					♙		♙	
5		♙						
4								
3				♙				♙
2		♙			♙			
1								

n°3 : Où placer la tour blanche pour attaquer le plus de pions noirs ?

	a	b	c	d	e	f	g	h
8				♗	♗		♙	
7								
6	♗	♙					♗	♙
5							♙	
4	♙		♗					
3				♙				♙
2	♙		♗					
1			♗					

n°4 : Quels sont les pions que les Fous blancs peuvent prendre sans risque ?

	a	b	c	d	e	f	g	h
8			♗					
7		♗			♗		♗	♗
6	♗			♗				
5			♗			♗		
4								
3	♙	♙	♙		♙	♙	♙	♙
2								
1			♗	♗				

n°5 : La partie va commencer. Qui devrait gagner ?

	a	b	c	d	e	f	g	h
8								
7				♙				
6	♙							♙
5		♙						
4								
3								♙
2		♙			♗			
1				♙				

n°6 : Quel est le nombre minimal de coups pour que la Dame blanche prenne tous les pions noirs ?