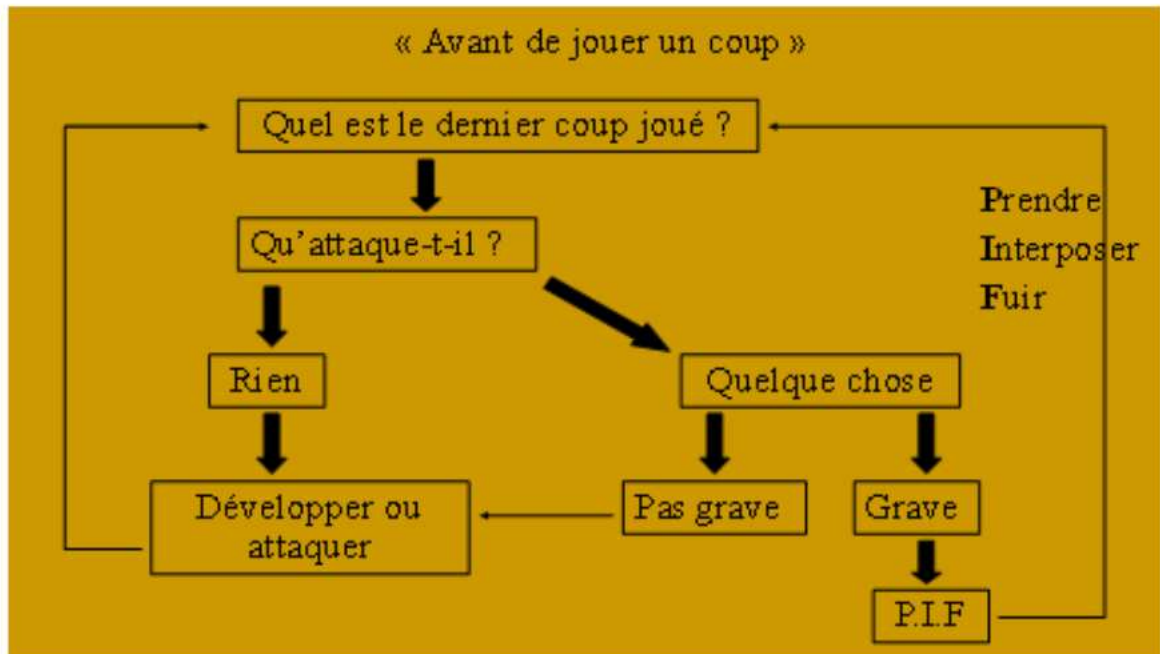


## IV. Mathématiques et échecs : Exemples d'activités

### 1. « Activités algorithmiques »

L'intégralité de ces activités sera mise en ligne sur le **site académique de la Réunion** :  
<http://maths.ac-reunion.fr/Projets-en-maths/Echecs-et-maths/>

#### a) Aux échecs



**Exercice : Faire fonctionner l'organigramme.  
Le dernier coup joué est indiqué par la flèche**

